

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | プリースト | Lv.1: | アコライト | レベル | 15 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | メイジ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 階段 |
| 出自 (効果) | 聖者 | | | 目標 | 究極 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 23 | 9 | 9 | 23 | 9 | 25 | 9 |
| ボーナス | 7 | 3 | 3 | 7 | 3 | 8 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 4 | 3 | 9 | 4 | 10 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 126 |
| MP | 161 |
| フェイト | 9 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ブーストロッド | | -1 | 13 | | | | 0 | |
| 左手 | マジックシールド | | | | | 3 | 8 | -1 | |
| 頭部 | 一角獣の兜 | | | | -1 | 7 | 2 | | -1 |
| 胴部 | 祝福の鎧 | | | | -2 | 13 | | | -3 |
| 補助 | 叡智の指輪 | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 稲妻の聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 10 | 7 | 12 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 3 | 13 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 0 | 25 | 20 | 7 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | 1 | 10 | + 4 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | 1 | 10 | + 4 d |
| 魔術判定 | 9 | | 2 | 11 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + d |

| 所持品 | |
|------------------------------------|----------|
| [異次元バッグ] | [小道具入れ] |
| [ベルトポーチ] | 幸運のストラップ |
| 冒険者セット | フラッシュライト |
| | スマートフォン |
| [ポーションホルダー] | 祝福の花 |
| <input type="checkbox"/> EXHPポーション | 月光の種 |
| <input type="checkbox"/> EXHPポーション | |
| <input type="checkbox"/> EXHPポーション | |
| <input type="checkbox"/> EXMPポーション | キャップライト |
| <input type="checkbox"/> EXMPポーション | 深紅の杯 |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量: | 56 | 所持金: | 7170 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 58 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|-------|----|
| アーシアン: 召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果:ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。また、キャラクター作成時に、現代アイテムの「価格」を100分の1で購入できる。 | | | | | | | | |
| オプティマイズ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: プリプレイにスキルひとつを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2(最低1)する。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DRの直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]Dする。 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。クリティカル:ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果:対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル:ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DRの直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 魔法判定 | |
| 効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| キュア | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル:コスト0 | | | | | | | | |
| インボーク | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(《マジックブラスト》の【SL×2】体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン:水 | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果:対象が行なう武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0 | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果:「対象:範囲(選択)」「対象:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したが、失敗したかを決定すること。 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |

所持成長点: 0点

■装備効果
ブーストロッド: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。パッシブ。装備者が使用するHP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+2する。
マジックシールド: パッシブ。装備者が行なう魔術判定の達成値に+1する。(計算済)
一角獣の兜: パッシブ。装備者が使用するHP回復、MP回復を行なうスキル、パワーの効果に+5する。ダイスで効果を求める以外のスキル、パワーにも効果がある。
祝福の鎧: パッシブ。クリンナッププロセスに装備者の【MP】を2点回復する。ラウンド進行中ではない場合、シーン終了時に5点回復する。
叡智の指輪: パッシブ。このアイテムは【MP】を15点持つ。装備者はこの【MP】を自分のものとして使用できる。このアイテムの【MP】は基本的に回復できず、アフタープレイで15点まで回復する。
稲妻の聖印: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。パッシブ。装備者が使用するHP回復、MP回復を行なう「分類:魔術」の効果に+2Dする。
幸運のストラップ: 【幸運】判定の達成値に+1する。
スマートフォン: パッシブ。所持者の【行動値】に+1する。(計算済)
祝福の花: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。パッシブ。所持者が使用するHP回復を行なう「分類:魔術」の効果に+1Dする。
月光の種: パッシブ。所持者が行なう【知力】判定の達成値に+1する。(エネミー識別、アイテム鑑定、魔術判定は計算済)
深紅の杯: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。パッシブ。所持者が使用するHP回復、ダメージ減少を行なう「分類:魔術」の効果に+2する。

キャラクター名
モミジ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|------------------------------------|-------------------------------|--|--|
| <input type="checkbox"/> 万能薬 | | | |
| <input type="checkbox"/> 万能薬 | <input type="checkbox"/> 退魔軟膏 | | |
| <input type="checkbox"/> 万能薬 | <input type="checkbox"/> 退魔軟膏 | | |
| <input type="checkbox"/> 万能薬 | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイHPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> ハイMPポーション | | | |
| <input type="checkbox"/> 聖水 | | | |
| <input type="checkbox"/> 聖水 | | | |
| <input type="checkbox"/> 聖水 | | | |
| <input type="checkbox"/> 聖水 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|---------|----|
| エリュダイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する | | | | | | | | |
| トゥルースサイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。 | | | | | | | | |
| アドバイス | 2 | - | 判定の直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリオSL1回 | |
| 効果： 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。 | | | | | | | | |
| ハイプロテクション | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する。 | | | | | | | | |
| ヒールオール | 3 | - | 《ヒール》 | - | 自身 | 自動成功 | ナリオSL回 | |
| 効果：《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。 | | | | | | | | |
| ヒールライズ | 3 | 10 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリオSL回 | |
| 効果： 対象がHP回復を行なう「分類：魔術」を使用した際に使用する。その効果に+[CL×3]する。 | | | | | | | | |
| キュアオール | 1 | 12 | 《キュア》 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：《キュア》と同時に使用する。《キュア》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。 | | | | | | | | |
| バリア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：あなたはメインプロセスで複数回行なわれる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。 | | | | | | | | |
| ディバインフォース | 1 | 20 | DRの直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリオ1回 | |
| 効果：対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。また、対象はこの効果を拒否できる。 | | | | | | | | |
| デボディション | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | ナリオSL回 | |
| 効果：効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」のアコライト、プリーストのスキルの効果に+5Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果：難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： 5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【最大MP】に+CLする。 | | | | | | | | |
| フェイス：アエマ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。 | | | | | | | | |
| キャンセルマジック | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 魔術判定 | | |
| 効果：難易度10の魔術判定を行なう。この判定に成功した場合、あなたが受けている、持続している「分類：魔術」のスキルひとつの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかはあなたが決定すること。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：無 | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果：対象が行なう武器攻撃のダメージを、〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了時まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。 | | | | | | | | |

