キャラクター名
クロ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	うさぎ
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ(兎族)			**境遇**	大成功
出自（効果）	闇の一族			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	21	28	6	24	6	9
ボーナス	5	7	9	2	8	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	6	10	9	2	10	2	5

HP	123
MP	102
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0	-4	0
左手	【セット効果】全てに適応。								
頭部	猟王の兜				-2	5	1		
胴部	猟王の革鎧				-1	10			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	猟王の縄								
能力値			10	0	9	0	2	19	11
スキル				3				4	
その他									
総計(右)			8	13	7	19	3	22	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			6 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ドレスブック
ポーションホルダー	枕
MPポーションx5	枕
ベルトポーチ	枕
バックパック	枕
ウェポンケース	トパーズの指輪
雷鳴の弓	理力符
矢筒	理力符
ミスリルアローx5	[貯]
ミスリルアローx5	[貯]
小道具入れ	[貯]

現在重量：	21		
最大重量：	23	所持金：	20036
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッヂムーブ	1	2	リアクション	-	自身	-		
効果： 回避判定+(SL+2)								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
マーダースキル	5	-	パッシヴ	-	自身	-	クリティカルC時	
効果： 威力+(SL+1)D								
インタラプト	★	-	スキル使用後	視界	単体	-	S1	
効果： スキル無効化								
ハンティングアイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 射撃威力+3								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	-	無移動	
効果： ダメージ+(3xSL)								
アームマスタリー《弓》	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
コンシールアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果： 命中判定+1D 威力+(SL)D								
ジェノサイダースキル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	クリティカル	
効果： バステをスキルで無効化不可								
シャドウショット	5	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果： HPロス(LSx3)								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	-		
効果： 隠密化								
リサイクル	★	8	シーン後	-	自身	-		
効果： 消耗した矢弾を再入手								
アキュレイトショット	★	8	スキル	-	自身	-		
効果： 《ホークアイ》解除無効								

名称：クロ　性別：見た目は女性
身長：142cm　体重：教えません　見た目：黒耳黒髪黄目白肌
クラス：シーフ/レンジャー
流離う黒兎。
元々の里でも唯一の、訳ありの黒兎。ただし里はすでに妖魔の手によって壊滅済み。
腕が立つわけでもなんでもないが、隠し事がいくつかあるらしい。
比較的冷静な兎で、表情の動きが少ない――予定でした。
神殿にはあまり居たくない事情がある。

人参が嫌い。

--簡易データ
命中：【基礎】6d6+8 （命中時：放心　ダメージ時：スタン・スリップ　クリ時：スキル無効化不可）
　　【追加】8d6+8 （命中時：放心　ダメージ時：スタン・スリップ　クリ時：スキル無効化不可）
攻撃：【基礎】2d6+13 物理
　　【追加】(2【基礎】+6【マーダー】+3【コンシール】+3【猟王】)d6+(13【基礎】+15【ホークアイ】+7【ミスリル】+5【フォーチュンヒット】+10【マークスマン】)
　　14d6+50+ロス15
　　【二発】17d6+50+ロス15

基礎使用スキル
セットアップ：《エイミングショット》コスト10

キャラクター名：クロ

プレイヤー名：

所持品			
[貯]			
[使用履歴]			
MPポーションx10			
ファインアローx19			
[預]			
MPポーションx8			
マント			
フレイムシューター			
ベンドクロスボウ			
ハット			
レザージャケット			
シーフズツール			
ファインアローx5			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用判定+1D							
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃判定+1D							
エイミングショット	★	10	セットアップ	-	自身	-		
効果：	射撃判定+1D							
ダブルショット	★	9	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	1回目命中時威力+3Dで再攻撃							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	-	S1	
効果：	即時行動							
インターフェアレンス	★	10	判定後	武器	単体	命中	C1	
効果：	命中阻害							
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	-	S1	
効果：	アデンダム使用回数+1							
フォーチュンヒット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃力+【幸運】							
マークスマン	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃力+[SLx5]							
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃武器の行動ペナルティ無効							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	奇襲ペナルティ無効							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果：	トラップ解除+1D							
イクイップリミット	1		パッシヴ		自身			
効果：	重量+5							
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果：	危険感知+1D							
バイタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果：	HP+CL							
トレーニング：《器用》	1		パッシヴ		自身			
効果：	器用+3							
トレーニング：《敏捷》	1		パッシヴ		自身			
効果：	敏捷+3							
トレーニング：《感知》	1		パッシヴ		自身			
効果：	感知+3							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーヴ		自身			
効果：	両手装備即時変更							
トレーニング：《筋力》	1		パッシヴ		自身			
効果：	筋力+3							
フックアップ	1		クリンナップ		自身		Sn1	
効果：	ぽ							