

キャラクター名  
ツバメ・クリムゾン

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	ガキ大将だった		
<b>経験点</b>	0		神の声を聞いたことがある (と信じている) 誰かを救ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>器用度</b>	7			14	2
<b>敏捷度</b>	8			15	2
<b>筋力</b>	10			19	3
<b>生命力</b>	9			18	3
<b>知力</b>	10			15	2
<b>精神力</b>	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーティマー	2		

戦闘特技	言語	会話	読文
かばう	IB36 p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

取引共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
					回避技能
鎧		13		4	
盾		8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		ファイター	合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+	3	10	4	17										
バスタードソード	2H	17		2d+	3	10	4	27										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	15 m	45 m	2d+	3	5
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+	0/X	2d+	0	19	
<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース ケース100G, ガーネット50G, ムーンストーン
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉘ □□□□㉞ □□□□㉟
-------	---

