

キャラクター名
早尾嵐琉

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	♂
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	100	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	149
肉体	4	1	3	2		10	行動値	13
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	13
精神	2	0	3	2		7	戦闘移動	18
社会	2	0	3			5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	15		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タ</th> <th>イ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dロイス:永遠の炎</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Eロイス:折れない心</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Eロイス:ブレイブハート</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Eロイス:暴竜の生き血</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Eロイス:ブレイブソード×ブレイブカウル</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費	Dロイス:永遠の炎	P	N				Eロイス:折れない心	P	N				Eロイス:ブレイブハート	P	N				Eロイス:暴竜の生き血	P	N				Eロイス:ブレイブソード×ブレイブカウル	P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費																																																						
Dロイス:永遠の炎	P	N																																																									
Eロイス:折れない心	P	N																																																									
Eロイス:ブレイブハート	P	N																																																									
Eロイス:暴竜の生き血	P	N																																																									
Eロイス:ブレイブソード×ブレイブカウル	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:	10	残り財産P:																																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3							
効果:								
蒼き悪魔	8							
効果:								
エネルギーマイスター	8							
効果:								
炎陣	1							
効果:								
炎神の怒り	4							
効果:								
紅蓮の衣	8							
効果:								
氷の回廊	5							
効果:								
氷の加護	8							
効果:								
氷の城砦	4							
効果:								
灼熱の結界	6							
効果:								
融解	7							
効果:								
先陣の火	4							
効果:								
憎悪の炎	1							
効果:								

「ここにはなあ、俺と嵐の…皆の大切な生活がある！皆の大切な思い出があるんだ！だから俺は逃げない！この街は俺が守る！」
「決めたんだ、もう俺は逃げない。どんな運命とも戦ってやる、そして勝ってみせる！」

プロフィール
一人称:俺
二人称:お前、アンタ
三人称:
特技:料理、家事
得意、好きなもの:料理、お菓子作り
苦手、嫌いなもの:争い事
外見的特徴:ハネっけのある髪型、以前はアホ面と評されていたが現在は以前よりは元気が無いと言われるが真剣な顔つきでどこか影のある精根なイケメン風。
剣を握る時は火傷対策の耐熱性オープンフィンガーのグローブ
雰囲気:以前とは違いどこか影のある感じ
固有モーション:
服装:基本的には学生服、戦闘時に赤のフード付きのロングコートを着ている。

◎行動原理
自分に勇気が無く敵を逃がしたせいで実妹が殺され復讐に燃え、反省したことを期に、懸命にトレーニングや任務に取り組むようになり実力もかなりついてきており、隊長である摩耶や教育係の静香にも引けを取らない程に成長を見せている。
反面、自分を省みず1人で抱え込む面も増えて来ておりその事を全員から心配されている。
以前は純粋な攻撃しか行えなかったが妹を守れなかった後悔からか味方を守ったり防衛も行うようになり、自身が囷になることも行うようになる。

キャラクター名 早尾嵐琉

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーニングハート	6							
効果:								
氷炎の剣	6							
効果:								
氷盾	5							
効果:								
氷雪の守護	6							
効果:								
フェニックスの翼	5							
効果:								
フレイムタン	5							
効果:								
ブレイムコントロール	5							
効果:								
吹雪の守護	1							
効果:								
炎の刃	7							
効果:								
揺るぎなき心	8							
効果:								
インフェルノ	1							
効果:								
クロスバースト	5							
効果:								
終末の炎	5							
効果:								
エネルギーシールド	1							
効果:								
ブレイバー	1							
効果:	白兵の対象をシーン(選択)に変更し、シーン3回まで使用できる							
燃える魂	5							
効果:								
結合粉碎	6							
効果:								
閃熱の防壁	6							
効果:								
地獄の氷炎	6							
効果:								
ブレイブシールド	1							
効果:	1度だけ受けるダメージを1にする。							
氷河の壁	3							
効果:								
煉獄魔神	5							
効果:								

