

キャラクター名  
上河内 守

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	気功術の使い手
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	49	%
出自	待ち望まれた子	経験	UGNへの忠誠	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
要人への貸し	
応急キット	
簡易手術キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
父親	P	N		
UGN支部	P	N		
天宮 出雲	P 信頼	N 悔悟		
三隈 糸子	P 信頼	N 恥辱		
足柄 ますみ	P 信頼	N 劣等感		
吉川 夕立	P 信頼	N 脅威		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初赤:仮初の器	3	3	RC	視界	単体	自動		
効果: 次のメジャー dice+Lv+1								
領域の加護	3	2	RC交渉	視界	単体	自動		
効果: 次のメジャー 攻撃力+Lv*2								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定dice目一つを10に								
要の陣形	3	3	Syn		3体			
効果: 対象を3体に								
未知なる陣形	1	(+5)	常時	至近	自身	自動		
効果: 要の陣形を5体に								
原初黄:ファンアウト	2	4(+4)	セット	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 戦闘移動を行う(自身は対象にできない)								
原初白:狂戦士	4	8	RC	視界	単体	自動	80↑	
効果: 次のメジャー C-1(下限6)dice+Lv*2								
原初虚:アクアウィータ工	1	12(+3)	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 戦闘不能を回復しHPをLv*10まで回復								
世界樹の葉	1	5	RC	至近	単体	自動		
効果: 戦闘不能回復、対象のHPを1に侵蝕率を+5								
幻想の色彩	2	4	Syn	視界				
効果: 原初の●と組み合わせて射程を視界に								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象のダメージを+(Lv+1)Dする								
原初黒:ラストアクション	1	7(+3)	オート	視界	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能になった瞬間にメインプロセスを行う								
アスクレピオスの杖	2	2	RC	至近	単体	自動		
効果: HPをLvD+(対象の侵蝕/10)回復								

先祖代々の気功術の使い手、周りにほとんど信じられていないのでひっそりと過ごしていたとある日FHに襲撃をあい覚醒、UGN支部に助けられ現在の支部に  
そのためUGNへの忠誠が割とある、  
気功術って某世界では自分の気をよくしたり、せいぜい人を癒すぐらいしかできないんだけどこの世界では人を強くしたり、生き返らしたりできるらしいよ、やったね、すごいね。

