

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	7歳
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	17	9	14	9
ボーナス	3	4	3	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	4	6	4

HP	39
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	3	5	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		2	9	+ 2 d
アイテム鑑定	7		2	9	+ 2 d
魔術判定	7		3	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
使い魔	
ポーションホルダー	
HPポーション*4	
MPポーション*3	

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 8
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	P	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	4	-	P	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+【SL】Dする。								
エリアルブラスト	★	6	攻撃	長	単体	魔術		
効果: 対象に2D+10の風属性ダメージを与える。								
エリアルセイバー	3	-	P	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法ダメージに+【SL*4】する。								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を【SL】個獲得する。果が同じ使い魔を複数取得できない。								
ガーディアン	★	-	DR直後	4	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う、対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用、そのダメージに-CL×5するが使い魔が一つ使用不可になる。								
アースクエイク	★	-	攻撃	長	単体	魔術		
効果: 対象に2D+10の土属性ダメージを与える。								
アースブレイカー	1	-	P	-	自身	-		
効果: 土属性の魔法ダメージに+【SL*4】する。								
リゼントメント	★	-	攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。メイジ以外使用不可。対象を単体に変更し、ダメージに+【CL*10】する。								
コンセントレイション	★	-	P	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	★		P		自身			
効果: 魔術トラップの解除判定に+1D								
トレーニング: 知力	★		P		自身			
効果: 知力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

タルトはねえ〜7さいのおんなのこだよ！まほうがとくいなの！あとは〜おかしもつくれるよ！

すきなものは、おかしでしょ、どうぶつさんでしょ、まほうでしょ、ひーちゃんと〜えるりんと〜かわいいもの！きれいなものは〜おやさしい！

パパママもみんなはなればなれになっちゃったけど、タルトはへいきだよ！だって、タルトはつよいこだもん！

鉄の魔女の血筋、ヴァルブルガー族の末裔。紅い瞳が特徴のこの一族は、生まれた頃から膨大な魔力を備えているため、その多くは魔導士として活躍していた。若くして村の長となった大魔導士の父と召喚士の母の教えによって、彼女は魔導士の称号をなんと5歳で取得してしまう。人々はそんな彼女を「魔女」と呼んだ。「魔女」の噂はたちまち離れた町で、都市で、そして国で広まっていった。噂は広がるにつれ性質を変え、「魔女」は人々の恐怖の対象となってゆく。国王もまた、その恐怖にあてられた一人であった。国王は国の全兵力をもって「魔女狩り」の開始を宣言する。かの村の一族は、全て魔女狩りの対象であった。どんなに強大な魔力をもってしても、幾万もの兵士と兵器には為す術が無く、一族の人間は次々と殺されていった。最愛の娘を守るため、一族の血を守るため、父親と母親はその命に代えて、彼女を別の大陸へと転送させた。その結果彼女は、「魔女」は生き残った。

幽愁の血筋と家族の想いを背負って、彼女はこの広大な世界を、2匹の使い魔と共に、明るく元気に生きてゆく。