

キャラクター名  
エグザイルガードマン

プレイヤー名

|        |                |    |      |            |      |
|--------|----------------|----|------|------------|------|
| シンドローム | エグザイル<br>エグザイル |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー |
|        | オプション          |    | 年齢   |            | 性別   |
| 覚醒     |                | 衝動 |      | 初期侵食率      | 0 %  |
| 出自     |                | 経験 |      | 邂逅         |      |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|
| 肉体 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 29     |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    |
| 精神 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   |
|    |     |      |      |    |     |     | 全力移動   |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 5  |    | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ     | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                   |
|------------|----|-----|----|-----|----|----------------------|
| フォールンシールド  | 白兵 | 4r  | 8  | 2   |    | ガード時宣言でガード値+5。効果コスト1 |
| 柔+シールド     |    | 0   | 22 |     |    |                      |
| 柔+シールド100~ |    | 0   | 24 |     |    |                      |
| 柔+シールド効果   |    | 0   | 27 |     |    | コスト1                 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0   合計回避: 0

| ロイス   |         |         |       |
|-------|---------|---------|-------|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| D秘密兵器 | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |
|       | P       | N       |       |

最大財産P: 8   残り財産P:

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程  | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|-----|-----|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界  | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエクストラ化   |    |      |       |     |     |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -   | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |     |     |    |      |    |
| スプリングシールド  | 3  | 2    | オート   | 至近  | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: ガード中、ガード値+10。シーンLV回まで                                      |    |      |       |     |     |    |      |    |
| デモンズウェブ  | 5  | 2    | オート   | 10m | 単体  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: ダメージ算出後、対象の受けるダメージ-(LV+1) D。1回/R。                          |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 形状変化: 柔  | 7  | 2    | マイナー  | 至近  | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: シーンでガード値+LV*2。オートアクションで終了可能。他の形状変化の効果を受けられない。              |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 命のカーテン   | 5  | 4    | オート   | 至近  | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 崩れずの群れ使用時、カバリングの射程を10mにする。シナリオLV回。                         |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 崩れずの群れ   | 1  | 2    | オート   | 至近  | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: ダメージロールの直前にカバリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用可能。1メイン1回まで。          |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 守護者の巨壁   | 1  | 6    | オート   |     |     | 自動 |      |    |
| 効果: 誰かが行う攻撃の判定直前に使用。その対象をこのキャラクターひとりに変更。カバリングの対象にならない。1回/シナリオ。 |    |      |       |     |     |    |      |    |
|  | ★  |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |     |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|