

キャラクター名 アイズ・ベルク プレイヤー名

Character info table with columns: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (魔術師), 性別, 年齢, 冒険者Lv (3), 経験点 (0), 経歴

Stat table with columns: 能力値 (A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス), 技能 (ファイター, ソーサラー, レンジャー) with Lv.

Combat skills table with columns: 戦闘特技, 武器習熟A/ソード, IB31 p, かぼう, IB36 p

Language table with columns: 言語 (交易共通語, 魔法文明語), 会話, 読文

Skills table with column: 練技/呪歌/騎芸/賦術

Honors table with columns: 名誉アイテム, 点数, 名誉点所持 (0) / 合計 (0)

Skills table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

Armor table with columns: 鎧と盾 (スプリントアーマー, タワーシールド), 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

Weapons table with columns: 武器 (フランベルジュ), 用法 (1H両), 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and a 12-column grid for stats

General equipment table with columns: 一般装備品, (消耗チェック), and a grid for equipment slots

Money table with columns: 所持金 (-380), 預金・借金, and a grid for money slots

Movement table with columns: 制限移動 (3), 通常移動 (22), 全力移動 (66), 回避 (2d+), 防護点 (6, 7), HP (21)

Magical skills table with columns: 魔法技能 (真語魔法), Lv. (2), 魔力 (5), and a grid for magical skills

Resistance table with columns: 魔物知識/弱点 (2d+, 0/X), 先制力 (2d+, 0), 生命抵抗 (2d+, 5), 精神抵抗 (2d+, 5), MP (21)

Equipment table with columns: 装備品, 説明, and a list of body parts (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他)

Equipment table with columns: 装備品, 説明, and a list of body parts (左手)

Other memo table with columns: その他メモ (ネンの親友の人 つよい), 自動失敗チェック (5 slots)