

キャラクター名
井村 豊 (いむら ゆたか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	憎悪		初期侵食率 32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r-1	12	0		装備中、他の武器装備不可
★ガード		0				
アイスガード		0	12+25			37 G: ヴェイパー+氷盾 コスト2
アイスガード100~		0	12+30			42 G: ヴェイパー+氷盾 コスト2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時宣言。ガード値+LV*5							
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリング。行動済みでも使用可/行動済にならない。1メイン1回							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	1回/R。HPダメージ適用直前に、自身へのダメージを-(LV+1) D10点							
吹雪の守護	★	2	オート	至近	範囲選択	自動	80↑	
効果:	「氷雪の守護」の対象を範囲選択に変更							
ダイヤモンドダスト	★	3	オート	至近	自身	自動	リミット氷雪の守護	
効果:	氷雪の守護と同時に使用。ダメージさらに-3D10							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	対象にHPダメージが適用される前に使用。対象が受けるダメージを-[LV+2]点する。1R1回。							
炎の理	1			至近		自動		
効果:	炎を作り出す。必要に応じてRCで判定。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1R1回絶対完封するマン。
ダイヤモンドの硬さとサファイアの頑丈さを兼ね合わせるガードマン。