キャラクター名: 柚木　ゆかり

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	11	12	7	9	12	9
ボーナス	2	3	4	2	3	4	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	5	5	3

HP	44
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	0	5	6	5	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 8	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自身の回避判定に+1Ｄ							
キャリバー	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	魔道銃・キャリバーを取得							
アームズマスタリー・魔道銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔道銃の命中判定に+1Ｄ							
ピアシングストライク	3	5	ＤＬ直前	-	自身	自動		
効果：	武器のダメージに＋（ＳＬ）Ｄする。							
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	射撃ダメージに+『敏捷』する							
ワンコインショット	2	4	DL直前	-	自身	自動		
効果：	対象の『物坊』『魔坊』に『SL×３』する。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術に関する事柄に対しての判定に＋１Ｄする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エネミー点　１０点　　クリア経験点　１０点　　ゲート破壊　５点　　おっちゃん生存　５点　　基礎合計３０点

ボーナス
１＋１＋１＋１＋１＋１＝６　　３６点
レベル１相当の武器防具の引き換え券