

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1130				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	4		15	2	ファイター	8		
敏捷度	9	6		22	3	プリースト	10		
筋力	8			12	2	レンジャー	4		
生命力	11	4		19	3	アルケミスト	6		
知力	9	11		30	5				
精神力	5	12		27	4				

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
魔法拡大/範囲	1-290p	p
足さばき	2-227p	p
武器習熟A/フレイル	1-281p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
回避行動	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 1287 /合計 1287	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	10	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1	
回避技能	ファイター			合計値	12	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ -1	10	1	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	145420	G	預金・借金		G
-----	--------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	22 <sub>m</sub>	66 <sub>m</sub>	2d+ 12	0	64
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	57	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---