

キャラクター名	プレイヤー名
キャス・リィリー	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	9
種族	ヴァーナ：アウリク			境遇	師匠
出自(効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	22	25	6	12	6	9
ボーナス	6	7	8	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	9	10	3	5	2	3

HP	95
MP	74
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	15	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	-	0	15	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	10	0	2	15	11
スキル									
その他									
総計(右)			9	15					
総計(左)			9	15	10	10	7	17	12
総計(両)			9	30					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ*4	小道具入れ
バックパック	チョーク *3
冒険者セット	筆記用具 *2
ベルトポーチ	ウェポンケース
ポーションホルダー	折りたたみ梯子
ハイHPポーション*5	運命の指輪(さだめのゆびわ)
ハイHPポーション*3	ドライビングランス
ハイMPポーション*3	バーストルビー
万能薬*3	ドレスブック
毒消し*4	ハイMPポーション*6
ハンドグレネード *2	↑5話から継続

現在重量：	33	所持金：	99	預金・借金：
最大重量：	43			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	ナリオ/1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおりに消費する。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：投射による攻撃のダメージに+[SL*4]								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	武器	命中		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する								
ウェポンマスタリ：錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：種別：錬金術の武器を使用した攻撃判定のダイスに+1d								
ハンドグレネード[c]	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：[ハンドグレネード]をSL*[4]個得る								
グレナディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[ハンドグレネード]の[攻撃力]+CL								
グレネード：バースト	1	7	マイナー	-	自身	自動	1回/回 グレネード使用	
効果：【物理防御力】【魔法防御力】を0としてダメージを与える。								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2つ使用できる。メジャーアクションで「種別：ポーション」のアイテムを使用する場合も同様に使用できる。								
グレネードマテリアル	1	2	ムーブ	-	自身	自動		
効果：「グレネード：～」のスキルと同時に使用する。ムーブアクションで使用できる。								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルは自身を対象に選択できない。								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダイスを振って効果を求めるアイテムのみ有効。「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことは出来ない								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動	刀装備	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL*10] メインプロセス終了時まで持続し、その直後に使用した武器は破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀装備・刀使用」のサムライのスキルを使用する武器の種別に関わらず使用することができる。その場合コストに+2								

Lv1:ストライクスロー/ストライクスロー/ビースティング ステップ：ファイア/エンカレッジ

■おいたち
村の道具屋『ひつじのこしかけ』を経営している父母の元に生まれる。
父「マドック・リィリー」はアウリク、母「キャロル・リィリー」はアウリク。
父は冒険者として活動していた。家庭を持ったことで道具屋を営むことになったが、蒐集癖のせいで店には売り物ではないアイテムがたくさん並んでいる。
村から出て暮らしたことはないが、出生の理由により幼いながら冒険の経験「だけ」はそれなりにある。
…だがどうにもこうにもいろいろ鈍いらしい。
祖父「ベン・リィリー」(通称：ベン爺)は元鉱夫であり、岩盤の爆破術に長けていた。
おじいちゃんっ子に育ったキャスはその影響を大きく受けて育った。

■マドック・リィリー
スカウト/アルケミスト・レンジャー
錬金術の使い手。ウェポンフォージで強化してからのプラスター発射。

■あるけみかるぶれいく
錬金術と紋章術を組み合わせ、多大な爆発力を得る術法「錬金爆弾術」。
紋章を刻んだ容器の中に薬品を入れ、それに魔力を流し込むことで既定の時間の後に爆発する。
また、ナイフ等に紋章を刻み、爆発させることもできる。

彼女は今日も元気に錬金爆弾！

