キャラクター名: ウィリアム・グレンヴィル

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	英雄			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	21	18	8	14	19	13
ボーナス	12	7	6	2	4	6	4
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	15	9	7	3	4	7	4

HP	270
MP	116
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	氷絶剣アウドムラ	至近	1	17	0	0	0	3	-1
左手	グランオーガシールド(物14魔防1)		1	0	-3	27	28	-1	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ラディアスアーマー		1		-1	30		-1	-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具									
能力値			9	0	7	0	7	11	20
スキル			2	30		26	22		
その他	ファランクスカバー時					13	13		5
総計(右)			13	47	1	111	71	12	22 m
総計(左)			13	30					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイポーションMP	
ハイポーションHP	

現在重量： 6

最大重量： 36

所持金： 90850

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウエポンルーラー	1	-	P	-	自分	-		
効果：	武器による命中判定に+SL+1する							
オートガード	○	-	P	-	自分	-		
効果：	物理防御力に+SL×3 魔法防御力に+SL+1する							
アイアンアームド	○	-	P	-	自身	-		
効果：	物理防御力+SL、魔法防御力+SL×2							
アルティメットブロウ	4	5	攻撃	武器依存	単体	命中	シナリオ1回	
効果：	対象に通常の攻撃+SL×10ダメージを防御無視で与えることができる、このスキル使用後自分の両防御力は半減する							
アームズマスタリー	★	-	P	-	自分	-		
効果：	長剣、これを使う時ダイス+1							
ディフェンダー	4	3	攻撃の代わり	-	自分	自動		
効果：	その戦闘中物理防御をSL×3する							
かばう	★	2	DR直前	2	単体	自動	ラウンド1回	
効果：	ダメージロール直前に使用可能、仲間のダメージを肩代わりしそのマスに移動する							
秘奥義	★	-	DR直前	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	ウォーリア以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する							
ハードアタック	★	-	P	-	自身	-	総重量12以上	
効果：	命中判定に+1D、装備重量が12以上のとき使用可能							
ファランクスカバー	○	3	DR直前	1	単体	自動成功	シナSL回	
効果：	隣接しているキャラクター一人をかばう。行動済みでも使用でき、未行動でも行動済みにならない。							
アイアンカバー	★	-	ファランクスカバー	-	自身	自動成功		
効果：	鎧。ファランクスカバーと同時に使用。防具１つの[重量]を物魔防に+する。							
ファランクススピリット	★	-	P	-	自身	-	全身鎧	
効果：	全身鎧装備時、ファランクスカバーではバッドステータスを受けなくなる							
ファランクスアーツ	○	-	P	-	自身	-		
効果：	装備重量が15以上の時、武器攻撃のダメージに+S×4する							

英雄の父、テオバルド侯爵の息子として生まれる。
年を重ねこの歳で爵位を得るがあんまり気にしていない
強い物と戦う為、父に近づくために今日も戦う。
因みに子爵、自分の防御力より強い攻撃をする相手を待っている。貫通は殺す。

ファランクスアーツ　攻撃+20
オートガード　物防3*3　魔防3+1
アイアンアームド　物防+8魔防□10ダメージ+10
ガーディアンフォース　物防魔防+7
アイアンカバー　鎧の重量分を物防魔防に+→ラディアスアーマー13
ディフェル　自分のHPに装備重量をプラス　42
パーフェクトシールド　盾の物防に+3×3
ハイパーシールド　魔法防御に+盾の物理防御
シールドロウ　盾装備時物防魔防をSL×2

キャラクター名：ウィリアム・グレンヴィル

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デバイダル	2	4	攻撃代	-	自身	-	ファランクス	
効果：	その通路を封鎖し自身の防御力に+SL×2する							
ガーディアンフォース	★	-	P	-	自身	-		
効果：	アイアンアームド5 ファランクスアーツ5で取得可能 自身の物理防御力魔法防御力に+5する							
ディフェル	★		P		自身		ファランクス	
効果：	自身のHPに装備重量を追加する							
アーマーバースト	2		P		自身	-	ファランクス	
効果：	アルティメットブロウ発動後自信の物理防御がSL×4上昇する							
インパルネラブル	★		DR直後		自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	あなたが受けるダメージを0にする							
アラウンドカバー	2	4	かばう		自身		シナリオSL回	
効果：	かばうと同時に使用、間合い内であれば範囲攻撃を全員かばえる、ダメージを受けるはずの人間はダメージを受けず、あなたがかばうにより受けるダメージは一人分で良い、もし貴女も対象になっていた場合、最終的なダメージを二倍にする							
パーフェクトシールド	◇		P		自身		盾装備	
効果：	盾の物理防御に+SL×3する ハイパーシールドがある場合魔法防御力にも適応される							
ハイパーシールド	★		P		自身		盾装備	
効果：	魔法防御に+盾の物理防御							
ファイナルガード	★		攻撃代		自身	自動成功	シナ1	
効果：	インパネラブル再使用可能							
グランディア	○	5	攻撃代		自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行う、武器攻撃のダメージに+SLDする この効果は戦闘中持続する							
パワーアーム	★		P		自身		両手剣、斧、槍	
効果：	装備部位両の武器を右手、又は左手のみで装備できる、武器の装備部位、武器特性は両のままであることを注意すること							
シールドロウ	2		P		自身		盾装備	
効果：	物理防御と魔法防御に+SL×2する							
アグランダイズ	1	5	グランディア		自身	自動成功		
効果：	グランディアと同時に使用する、あらゆる命中判定に+1D、ダメージに+SL×3すう、この効果はグランディアの効果が終了するまで持続する							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃と同時に使用する、その攻撃のダメージに+移動力する							
オピニオン	★	-	P	-	自分	-		
効果：	値切り以外の交渉、説得ダイスに+1D							
バイタリティ	★	-	P	-	自分	-		
効果：	HP+CL							
ジャイアントキリング	★		P		自分	-		
効果：	ネームド ボスエネミーに対する命中判定に+1D							
トレーニング	★		P		自分	-		
効果：	敏捷							
トレーニング	★		P		自分	-		
効果：	筋力							
マシンアーマー	★		P		自分			
効果：	物理防御力に+2、魔法防御力に+1。							
ワイテルハーロウ	★		P		自分	-		
効果：	移動+1（5ｍ分）							
メタルキラー	★		P		自分	-		
効果：	メタルボディを所持してる相手には6が一つでも出ればクリティカルになる メタルハンター取得不可に							