キャラクター名
”深緑の使徒”

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0			0
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	23
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	3			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値を-LV（下限値7）								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果： 対象を3体に。シナリオLV回								
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 次の達成値＋[LV*2]								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果： HPを[LV]D+5点回復								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 次のC値-1、ダイス＋[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。
※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHOに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細

ワーディング
特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。
シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。
このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト
自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。
貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを（LV)D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト：シンドローム
集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする（下限値7）
取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。

エフェクト詳細