キャラクター名	プレイヤー名
檻神	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	幸福
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
尾行者	
少女	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	恋心	2	①②③④⑤	
ラビリス	憧憬	2	①②③④⑤	
エイラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ニー	保護	3	①②③④⑤	
『』	憧憬	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		天災創造		ラピッド			【破壊の鍋】の第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる（レギオンは全滅）
メインクラス		真実を喰らうもの		アクション		0～1	【盤上の駒】『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を 2点減らす。（移動が妨害されても行動値□減少する）。
サブクラス		死神の刻印		ラピッド		0～2	【歪める力】『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カチューシャ		オート			たからもの。ひまわりの花が付いている
頭		アドレナリン【改造1】		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		解放刀【竜胆】		アクション	3	0	【変異】白兵0+切断+連撃（何度でも）。連撃の出目は-4。対象に当てていくたびに戦闘中白兵ダメージが+1されていく。5ダメージになると防御無視が付与される。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		雷光の如く【改造2】		オート		自身	【エナジーチューブ】最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で 損傷しなくてはならない。
胴		漆黒のマント		オート			たからもの。すごくかっこいい(主観)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ【変異1】		オート		自身	最大行動値＋1。くろねこのしっぽ
		俺TUEEE		オート	0	自身	ランダムに狙われる場合、そのターゲットから除外され、味方の全体攻撃を受けない。同エリアに自分以外誰もいない場合、ダメージが+2。
		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他□姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身□攻撃判定 出目＋1、ダメージ＋1してよい。