キャラクター名
砂代海

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	20	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	両親の不在	経験	殺傷	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	0	0			5
精神	1	1	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師（アルケミスト）	P	N		
龍堂梨紅（固定/シナリオ）	P 純愛	N 不安		
黄金守護人	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
水晶の剣	3	4	メジャー	至近		自動	-	
効果：	選択武器の攻撃力+LV×2、シナリオ３							
天の業物	1							
効果：	C値-1（加減6）で攻撃							
Ｃ：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-3							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成。攻撃力ＬＶ+4/射程30							
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	・攻撃力Lv×2							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲	対決	-	
効果：	対象を範囲（選択）に変更							
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力Lv×３、装甲無視、シナリオ3							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果：	・対象の判定ダイス-Lv×2、ラウンド1							
急速分解	★		ﾒｼﾞｬｰ			※ＲＣ		
効果：	触れた物を破壊する。※必要な場合							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オート:《フラッシュゲイズ》対象の判定ダイス-6 侵蝕4
マイナー：《ハンドレッドガンズ》武器作成/攻撃力5 侵蝕3
メジャー：《Ｃ:モルフェウス》《小さな塵》《ギガンティックモード》Ｃ値7/攻撃力10/範囲攻撃 侵蝕7
メジャー：《水晶の剣》攻撃力6

オート:《フラッシュゲイズ100》対象の判定ダイス-8 侵蝕4
マイナー：《ハンドレッドガンズ100》武器作成/攻撃力6 侵蝕3
メジャー：《Ｃ:モルフェウス》《小さな塵100》《ギガンティックモード》《クリスタライズ100》Ｃ値7/攻撃力21/範囲攻撃/装甲無視 侵蝕7
※制限100のエフェクトってレベル上げていいの？（今上げてる）
メジャー：《水晶の剣》攻撃力8

5dx+1@7 白兵
6dx@7+1 白兵60
7dx@7+1　白兵80
8dx@7+1白兵100
9dx@7+1 白兵130

※攻撃力にDロイス分5点加算で計算/水晶の剣加算※天の業物未加算
D10+20
D10+26
D10+32　100
D10+40　100