キャラクター名

ブラッティナイオ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援(ゾンビ×出目分)
頭		人形使い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバをコスト0で使用可。
頭		歪んだ世界の王(超知覚領域)		オート			1シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。全ての攻撃判定に+1。「妨害」「転倒」「移動」無効化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		コピーデータ(よぶんなあたま)		オート			2
頭		グラン・ギニョール(狂気の造形)		オート		効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
腕		仕込み杖・杖形態(名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2・切断・出目+1
腕		仕込み杖・鞭形態(単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1・切断・連撃1
腕		悪夢の弾丸(精神汚染)		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
腕		死神		オート			白兵・肉弾出目+1
腕		死人指揮		オート	0	0〜1	支援2 自身不可
腕		かばわせる		ダメージ	1	0〜1	対象が受けたダメージをレギオン以外の別の対象に受けさせる(ドールが対象の場合対抗判定有り)。1ターンに何度でも使用可
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		死人の守り(結晶化)		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」無効化。1ターンに何度でも使用可
胴		やせぎす		オート			1つの判定につき1回妨害無視
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少してよい。1ターンに何度でも使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			1