

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性型
称号クラス				年齢	秘匿事項です
種族	エクスマキナ			境遇	放浪
出自 (効果)	学園			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	26	9	8	6	6
ボーナス	3	3	8	3	2	2	2
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	8	4	4	4	2

HP	49
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	プライマルアーマー[CL/1/CL+1]		0			6			2
補助	マント					1			
装身具	大きな目								
能力値			4	0	8	0	4	12	8
スキル	ロングバレル、サイティングデバイス		3	2				-3	
その他									
総計(右)			7	19					
総計(左)					8	7	4	9	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション*1	
MPポーション*0	
エメラルド	
果実*1	

現在重量: 6
 最大重量: 13
 所持金: 6015
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]mする。マイナーで解除、シーン終了まで持続								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: [2D+10]〈火〉属性の魔法ダメージを与える								
キャリバー	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: キャリバーを一個取得。自身のみ装備、使用できる								
キャリバーガンパード	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《キャリバー》で取得した「種別：魔道銃」の「攻撃力」に+[SL*3]し、「重量：6」「装備部位：双」に変更								
アームズマスタリー：魔道銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	魔道銃使用	
効果: 命中判定に+1D								
スペルバレット	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	魔道銃装備	
効果: 魔術判定を魔道銃を使った命中判定に変更								
スナイピング	2	3	セットアップ	-	自身	自動成功	魔道銃使用	
効果: 射撃攻撃の命中判定に+[SL+2]する。ラウンド終了まで持続								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の対象を「対象：範囲(SL*2)」に変更								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《キャリバー》で取得した「種別：魔道銃」の「命中修正」に+1、「攻撃修正」に+2、「行動修正」に-2する								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《キャリバー》で取得した「種別：魔道銃」の「命中修正」に+2、「行動修正」に-1する								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	感知		
効果: 感知の対決判定に+1D								

Blank area for additional notes or character details.

