

キャラクター名
木葉梟 閑音(このはずく しずね)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	17歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	38 %	
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	青空越しの神様(任意)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	0		1	1	行動値	9
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0		2	4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
優しい笑顔の女性	P 信頼	N 不安		
大きな盾を持った少年	P 尊敬	N 劣等感		
海東司	P 友情	N 食傷		
槻下科都	P 友情	N 劣等感		
星宮獵太	P 信頼	N 食傷		
美羽	P 好奇心	N 憐憫		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生き字引	1	1	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 情報収集判定を《意思》で行う/ダイス+Lv								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: メジャーダイス+Lv/自分対象選択不可								
アドヴァイス	7	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv/C値-1								
戦場の魔術師	4	3	Xジャー	-	3体	自動	リミット	
効果: 《アドヴァイス》の対象を3体に変更/シナリオLv+1回								
常勝の天才	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: 対象のラウンド中攻撃力を+Lv*4/1シーン1回								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 世界中のあらゆる言語を使いこなせる								
構造看破	1	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 機械や建造物の構造を目視で解析する								
写真記憶	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 目にしたものを細部まで記憶する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■キャラクター雑感
 眠そうな顔をした少年。ただ表情が変わらないだけで色々好奇心がかなり旺盛。
 世界中のあらゆる知識を持ちながら、興味を持たない限り自分のものにしようとならないため、世間知らず。
 その実態は、ある研究所で作られたホムンクルス。完全なる人類を作る計画の実験体だった。
 ある女性に魂を与えられ、ある少年に助けられ、今に至る。