キャラクター名

ホープ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15(?)
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
37:水	
58:鳥籠の鳥	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エンド	保護	3	①②③④⑤	
ロアー	対抗	3	①②③④⑤	
キング	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		足掻く		オート			狂気点追加で振り直した時、判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直せる
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツが損傷した次のターンに効果を適用する。
頭		スコープ		オート	0	自身	支援2(射撃・砲撃のみ)
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		壊れた部品		オート			ヒビの入ったゴーグル