キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	1100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	4		7
感覚	1		0			1
精神	1		0			1
社会	4		0			4

HP	190
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	54		射撃			ＲＣ	50		交渉	50	
回避	50		知覚	50		意志	50		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	14r+53	6	9		
攻撃	白兵	14r+53	6	13		C値-2/自分のエンゲージに対象を移動

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
毒の刃	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃+LV							
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
コンセ：エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
妖かしの招き	1		メジャー	20	単体	対決		
効果：	ダメージを与えた対象を自分のエンゲージに移動させる							
イベイジョン	1		常時					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

EA環境450点エネミーのトループ/PC追加経験点+20