

キャラクター名 インム プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男の娘	年齢	15(見た目)
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	6500		同じ夢を見る > 一ヶ所に5日以上滞在したことがない 故郷が滅ぼされたため		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4		25 + 2	4				
体	7	敏捷度	10	3		23 + 2	4	マジテック	7		
		筋力	10	2		19	3	スカウト	7		
		生命力	5	3		15	2	セージ	4		
心	4	知力	11	1		16	2	エンハンサー	7		
		精神力	7	7		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	ドラゴン語	○	
スローイング	2-228p	汎用蛮族語	○	○
魔力撃	1-292p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p	リカント語	○	
武器習熟S/ソード	1-281p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
スケイルレギオンス	
ファイアブレス	
ワイルドウィング	
リカバリィ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	パトラーズーツ		10	1	0
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	13	1	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
自傷の妖精[火と風の] コスミックニンジャソード カーズ 追加ダメ1 クリティカル発生する度HP-5	1H	8		2d+ 11	9	14	13										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	9	13	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	9	13	6										
魔剣アステリオス	1H	10	1	2d+ 12	9	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 13	1	36	魔動機術	7	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 10	39							

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア小			
耳			
顔 マスク	黒いマスク		
首 黒羊の首飾り	貰いもの		
背中 マギスフィア中			
右手 疾風の腕輪 手袋	黒色	左手 手袋 宗匠の腕輪	黒色
腰 ブラックベルト	景品		
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2		
その他マギスフィア大			

その他メモ	自動失敗 チェック
暗殺者が集まる里で生まれ、子供の頃から暗殺者(忍)としての訓練をさせられていた。その、忍びとしての教えを教え込まれたがために感情が薄れてしまう。 そんな中、里が襲撃されて自身も道具として戦われるも敗北、そのまま投獄されてしまうも、子供と油断してるところについて脱走そのまま、やはり子供と特に重要視されず見逃される。 里という雇い主がなくなったため、どうすればいいかわからずしばらく生きるために体を売ったり、金銭等を、盗んだりして生なか少し似てる冒険者としての仕事を見つけ冒険者となる。しかし、なにかが違うためにそのなにかを、求めててんてんと旅をする	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
コスミックニンジャソード基本性能は、レイピアと同じ必要筋力8 威力8 妖精武器扱いで、炎、風が使用化 『隠れ身』と『分身』は、前者は逃走時の隠密判定に煙幕によって+2、MP3消費後者はガゼルフットと同等効果 3ラウンド回避+1MP3消費 アビス追加ダメージ+1 クリティカルをする度に5ダメージ	

