

キャラクター名
内川 忍

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	ハッカー	カヴァー	ウェイトレス(♂)
	ノイマン					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	39%	
出自	親しい人の理解	経験	無為	邂逅	家族のような人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉	1	3
回避			知覚			意志		1	調達	15	
運転:			芸術:			知識: SCP	2		情報: ウェブ	2	2
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣二刀流	射撃	8r+5	5	4		
Code:TEMPEST	射撃	10r+2	13	34		C値8、相手のドッジ-3d
侵食率100%~159%	射撃	11r+1	13	44		C値7、相手のドッジ-4d
侵食率160%以上	射撃	12r	13	54		C値7、相手のドッジ-5d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			【社会】を用いる判定の達成値+2

所持品	
思い出の品 (リボン)	
記念写真	
サイバース族デッキ	
ボイスチェンジャー	
メモリー	
デモンズシード	
モバイルPC	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
二神 桜 (ロイス「想い人」)	P 純愛	N 憎悪		
内川 サユ&内川 サナ	P 庇護	N 不安		
想い人	P	N		
	P 感服	N 不安		
	P 庇護	N 不信感		
大村 姫華	P 連帯感	N 不安		
対馬 秋	P 好意	N 食傷		

最大財産P: 94 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー			射撃		
効果: 射撃判定を精神基準値で行う								
ブラックマーケット	6		常時					
効果: 財産点+SL*10								
マルチウェポン	7	3	メジャー					
効果: 武器2つのステータスを合算								
コンセントレイト	2	2	メジャー		自身			
効果: 判定のC値を-SL(最小7まで)								
戦術	2	6	セット	視界				
効果: 自分以外の味方の判定ダイス+SL								
勝利の女神	2	4	オート	視界			100↑	
効果: 味方1人の達成値+SL*3								
常勝の天才	2	6	セット	視界				
効果: 自分以外の味方の攻撃力+SL*4								
ヴァリユアブルウェポン	3	3	メジャー				リミット	
効果: 全武器のステータスを合算								
支援射撃	3	2	オート	10m	単体	自動		
効果: 自分以外の味方1人のダイス+SL								
言葉の盾	1	1	リアク					
効果: ドッジを交渉技能で代用する								
リフレックス	2	2	リアク		自身			
効果: 判定のC値を-SL(最小7まで)								
コンバットシステム	1	3	メジャー			射撃		
効果: 攻撃のダイスを+(SL+1)個								
ブリックリーク	1	4d10	イニシ	視界	単体		120↑	
効果: メインプロセスを割り込ませる								

内川 忍の副人格の片割れ。
 オーヴァードとしての忍は表の副人格に比べて好戦的な性格。
 家族を殺し、今も逃走を続ける恋人の桜への復讐を誓ってはいるが
 どうしても桜を憎み切れない複雑な感情を抱いている
 本業はハッカーで表向きはニート…
 だったが最近無理矢理UGN傘下のイタリアンレストラン・「トラットーリア」でウェイトレス(♂)として働くことになった

ジャム狩りのため引越してきた鏡原市でレネゲイドビーイングの少女サユとの運命的な出会いを果たした。
 サユをめぐる闘争の中で今一度自分や周りを見つめなおし、ただ復讐にとらわれるのではなく
 サユ、そして大切な日常を守るために戦うという決意を新たにす。
 リビルド回数: 1

サユは、忍は、『兄妹』は、まだ歩き出したばかりだ。
 チャットパレット用メモ
 クライマックスまでにフルオートショットガンを購入すること(目標20)
 5点以上財産点をつぎ込めばファンブル以外で購入成功する

1d10 シーンイン
 2d10 クライマックス
 コントロールソート+コンセントレイト+マルチウェポン+ヴァリユアブルウェポン+コンバットシステム

10dx+2 射撃

