

キャラクター名
黒木 真奈子

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション		年齢	?	性別	女性	
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	41	%
出自	謎の出生	経験	死と再生	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
小さな呪い	RC	7r+10	7			次回ダメージに+8d (3)(4)(5)
黒いまなざし	RC	7r+10	12	80↑		次回ダメージに+8d、リアクション不可 (3)(4)(5)(6)
呪いのまなざし	RC	8r+12	12	100↑		次回ダメージに+9d、リアクション不可 (3)(4)(5)(6)
		0				↑すべて(2)適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
制服	
携帯電話	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
白銀明日香	P 庇護	N 不快感		
過去の親友	P 友情	N 偏愛		
助けてくれた謎の医者	P 感服	N 恐怖		
永見孝三	P 遺志	N 悔悟		
ラードルフ	P	N 不安		
	P	N		
公彦	P 好奇心	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+1d 基本浸食値+5							
灰色の庭	4	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	ラウンド中、行動値-(LV*3)							
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、【精神】を使用した達成値+(LV*2)							
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値-LV							
黒星の門	1	2	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果:	判定ダイス+(LV+1)							
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果:	命中した相手は次回ダメージに+(LV+1)d							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果:	命中した相手は次回リアクション不可							
魔王の玉座	1		常時	自身	自動			
効果:	常に浮いてる。戦闘中は地面に降りる。							
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	遠く離れた自分が知っている場所につながるゲートを作る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼女が自殺した教室では、少しの切り傷で大量に出血してしまったり、転んだだけで骨折してしまったりするんだとか。幽霊のような女の子のつもりで作りました。噂を持ってきてくれるのはナカマだよ。第二の人生を歩もうと奮闘中。