

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	アコライト	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	2
<b>サポートクラス</b>	サモナー	<b>Lv.1:</b>	サモナー	<b>性別</b>	女
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	18
<b>種族</b>	アーシアン			<b>境遇</b>	銃声
<b>出自 (効果)</b>	理解者			<b>目標</b>	満腹

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	8	9	8	13	9	10	8
<b>ボーナス</b>	2	3	2	4	3	3	2
<b>クラス修正</b>	0	1	0	2	0	2	1
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	2	4	2	6	3	5	3

<b>HP</b>	32
<b>MP</b>	43
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
<b>能力値</b>			4	0	2	0	5	5	7
スキル						2	2		
その他									
<b>総計(右)</b>			4	0					
<b>総計(左)</b>			4	0	2	2	7	5	7
<b>総計(両)</b>			4	0					m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 (クリボー)	
冒険者セット	

現在重量:  最大重量:  所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
	◇							
効果:								
ヒール (治療の神 ディアン・クト)	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	LPを回復する魔法カード。魔術。対象HP[3d+CL×3]回復。Crtでダイス増							
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	《ヒール》イニシア使用可							
レイズ (死者蘇生)	★	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	単体を蘇生する魔法カード。魔術。対象の戦闘不能を回復しHP2D点、行動済にする。Crt時ダイス増							
サモン・アラクネ (増殖)	2	9	DR直後	20m	範囲 (選択)	自動成功	防衛中1回	
効果:	速攻魔法でクリボーを増殖させて守ってもら。魔術。対象の被DR直後使用。被ダメ-SLd							
ドローカード	★	2	《サモン:~》	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果:	《サモン:~》と同時使用。魔法攻撃、HP回復行うスキル、パワー効果+1d							
リラクゼーション (クリボーを呼ぶ笛)	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	クリボー1回	
効果:	クリボーと戯れて癒される。MP[SL×20]回復							
ファミリア (クリボー)	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	自身のみ携帯・使用可の使い魔を[SL]個取得							
サモン・ファヴニル (青目の白龍)	★	9	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術	-	
効果:	魔術。対象に無魔法ダメ2D+5の魔法攻撃。Crt時ダイス増							
ヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	国町の概要、歴史、人物、過去の出来事などについて知力+1D							
アンラッキー	★	-	判定直後	-	自身	-	アジア、オセア	
効果:	【感知】判定達成値+2							
アナログゲーマー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	現代地球のデジタルでないゲームに関連する【知力】判定+1d							
効果:								
効果:								
効果:								

人間性: ゲーマー (特に某カードゲーム)  
 立場: 学生  
 学生: 人並み  
 大切: やりかけのゲーム (たぶん某カードゲームのこと)  
 特異: 理解者  
 転移: 銃声 (銀行強盗とかの事件の流れ弾に運悪く巻き込まれる)  
 目的: 満腹 (楽しく満足いく生活できればそれでいいかなと思ってる。ここで満足するしかねえ)

某カードゲーム大好きな自称「デュエリスト」。  
 あまり経済的に豊かではなかった上に不幸気味な体質であったため、腕前や勝率の方はからっきし。  
 そのくせ原作キャラクターたちが使うカードを大金はたいて買い集めたりと、どちらかと言うとコレクターマニアチックな生活をしていた。  
 実は本名は「由那 (ユナ)」であるのだが、某主人公たちに感化されて「遊那 (ユウナ)」を名乗っている。