キャラクター名	プレイヤー名
イサナ・イービス	

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	10代

出自	天涯孤独	**運命**	容姿端麗	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	1	0	17	47 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	26
MP	61
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ブースター,7,5,1,1,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する					4			
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	38	4	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		18 %	0	2 %	38 %	8	11 %	7	5
総計(２)		18 %	0	2 %	38 %	4	11 %	7	5
総計(両)		18 %	0	2 %	38 %	8	11 %	7	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	80	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
クリエーション・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する						
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：自分勝手