キャラクター名
アインス・ピースクラフト

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	**ワークス**	研究者	**カヴァー**	研究者
オプショナル		**年齢**		**性別**	男
覚醒	探求	**衝動**	憎悪	**初期侵食率**	32 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：医療	2		情報：ＦＨ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
拳銃	射撃	1r	-	5		
100未満(要、導き、アドヴァイス)	交渉	3r				ダイス上昇+5D、C値減少-1、次回メジャーアクション達成値+4
100以上(〃)	交渉	3r				ダイス上昇+6D、C値減少-1、次回メジャーアクション達成値+6

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日恭二	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
支援射撃	5	2	オート	効果	単体	自動	-	
効果：	このエフェクトは[技能:射撃]の武器を装備していなければ使用できない。対象が判定を行う直前に使用する。対象の判定ダイスを+Lv個する。このエフェクトの射程は装備している武器の射程となる。このエフェクトは自身を対象に出来ず1ラウンド1回まで使用できる。							
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[Lv×2]する。ただし購入判定には使用できない。							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1し、その判定のダイスを+Lv個する							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体にする。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。							
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								