キャラクター名

京塚　桐絵　（キリちゃん）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
凌辱	
死去	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。これは「移動」ではない
メインクラス		魔弾		ジャッジ		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		子守唄		オート		自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１（最低１）
頭		カンフー		オート		自身	最代行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	０～１	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃攻撃５
胴		火炎瓶		アクション	2	０～１	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目－１
腕		合金トランク		アクション	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
胴		バスケット		オート			バスケット