キャラクター名	プレイヤー名
クラリスロ・ヴァームル	

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	放浪者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	11	17	6	18	6	8
ボーナス	2	3	5	2	6	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	3	7	2	2

HP	42
MP	40
フェイト	5

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	エレメンタルナイフ:地[2/片/1]	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	ローブ					2			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	6	8	6	2	14	7m
総計(左)			5	5					
総計(両)			5	11					
ダイス数			3d	2d	3d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	3		10	+2d
トラップ解除	5	2	1	8	+2d
危険感知	7	3		10	+3d
エネミー識別	3			3	+2d
アイテム鑑定	3			3	+2d
魔術判定	3			3	+2d
呪歌判定	2			2	+2d
錬金術判定	5			5	+2d

所持品	
冒険者セット	
くさび	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
ポーションホルダー	
クナイ	
MPポーション×3	
消耗品	

現在重量：	9
最大重量：	15

所持金： 1276　預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣を両手に装備した時、「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計した装備部位：双の武器として扱う。							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：:	対象が「タイミング：パッシブ、 アイテム」以外のスキルの使用を宣言 した時に使用する。そのスキルは効果 を発揮せず、持続もせずに即座に終了 となる。コストなどは通常通り消費							
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果：	回避判定の達成地に+[ＳＬ*2]する。この効果はラウンド終了まで持続する							
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神判定	シナリオ1回	
効果：	特殊な攻撃を範囲攻撃(ある程度まとまっている相手の中から好きなだけ選べる)で行う。命中判定は【精神】、ダメージは[2D+SL×10]の貫通ダメージとなる。相手はこの攻撃に対してリアクションが不可能。クリティカルするとダメージのダイスが増える。射程20m、最大SL3。							
ワイルドセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定の達成値+2							
アームズマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣か鞭を選択、その武器を使用した攻撃の命中判定に+1D							
ディセクトエッジ	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、その対象が行う命中判定-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続							
ビックバン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	バーストブレイクのダメージに+[CL×5]する。							
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ハッタリ・嘘を見抜く精神判定+1D							
トレーニング:感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知+3							
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知、解除、危機感知が全部達成値+1　自分が作動させたトラップが求める判定の達成値に+2							
効果：								
効果：								

※左手武器（オリジナル）
「エレメンタルナイフ:地」×1
種別:短剣 レベル:2
重量:1 命中修正:±0
攻撃力:+5 行動修正:±0
射程:至近 装備部位:片
価格:1800 鑑定値:11
効果:投射不可。パッシブ。この武器による武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。
解説:精霊の力が付与された魔法具のナイフ。見た目にはただのナイフだが、高濃度の魔力が飛び交う環境に置かれ続けた結果エンチャントされたようだ。
〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜

とある隠れ里の忍び稼業一家、猫族の少女　愛称はクリス
きれいな銀髪に蒼い瞳、漆黒の忍び装束を身にまとう。
性格はおしとやか。しかし熱が入ると相手を説き伏せるまで止まらない。
お酒はかなり強い。酒豪。

家系は代々有名な忍びとして名をはせているが、彼女は中々才能が開花せず、その上名家の娘とのことで
重圧も計り知れず、それに耐えきれなくなり15の時に家出。
様々な場所を放浪し、様々な経験を経て今は冒険者（シーフ）として、自分が生き残るため、また
金を稼いで家族に恩返しをし、周りを見返すため奔走している。

家族に恩返しをと先述の通り、彼女は家族を深く愛している。