キャラクター名

東条斬美

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
音楽	
最果β:33　殺意	
ゲーム	
逃げて！	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
最原	恋心	3	①②③④⑤	
王馬	憧憬	2	①②③④⑤	
天海	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	ＢＰで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１しても良い
メインクラス		災禍or殺劇		オート			
メインクラス		メイドの歩み（冥王）		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化してよい。レギオンがあなたに対して行った攻撃は判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ＢＰ毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツを１つ損傷する。コストとしては扱わない
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定出目＋１
腕		有刺鉄線		オート	0	自身	自信がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
頭		カンフー		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御１、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
胴		しんぞう		オート			
				オート			