

キャラクター名  
アリサ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	純潔である		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6			19	3
		敏捷度	10	1		24	4
体	5	筋力	6			11 + 2	2
		生命力	8			13	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
シューター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	5	3
フェンサー	0			
シューター	3	6	7	5

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ポイントガード			1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 6	10	6	28										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	10	5	3										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 3	11	3	20										
パンチ 武器無しデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	3	0										
投げ 投げ攻撃データ	2H	0		2d+ 4	12	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 りぼん(赤)	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 腕輪	
腰 えびら	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
私の矢があなたを貫く！	□□□□⑤
はい、前衛シューターです。	□□□□⑩
回避を固定値があげて、グラップラー1で強引によけるタイプのキャラクターです。	□□□□⑮
ほんとは挑発攻撃として盾シューターになってもよかったけど	□□□□㉔
ぱっとしないのでこうなった。反省はしていない。	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉟

