

キャラクター名
マリサ・キリサメ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	11		24	4
体	9	敏捷度	12	12		32	5
		筋力	8	7		24	4
心	4	生命力	7	8		24	4
		知力	7	25		36	6
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
ソーサラー	15		
スカウト	9		
レンジャー	7		
セージ	2		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	2125p
投げ攻撃	225 p	インファイト	3145p
カウンター	2120p	飛び蹴り	3146p
バトルマスター	3143p	足さばき	2120p
トレジャーハント	2120p	魔力撃強化	3144p
ファストアクション	2123 p	両手利き	223 p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
メディテーション	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	13	17	18	17	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	服			2	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	20	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
打撃(拳)	1H	5	1	2d+ 18	9	17	28											
グラップラー/NPC専用																		
打撃(蹴)	1H#	5	-1	2d+ 16	9	17	34											
グラップラー/NPC専用																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	21700	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	39 m	117 m	2d+ 20	7	84
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 18	63	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	25			

装備品	説明
頭 帽子(黒)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	
腰 真・ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 八卦炉	NPC専用。魔力+2、魔法の発動体

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---