キャラクター名: ルリ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15？
冒険者Lv	13	経歴	ガキ大将だった		
経験点	14660		故郷の場所を知らない		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	7		18	3
		敏捷度	7	1		15 + 2	2
体	15	筋力	5	7		27 + 2	4
		生命力	6	11		32	5
心	8	知力	5			13	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
フェンサー	1		
スカウト	11		
レンジャー	1		
エンハンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	16	15	17
フェンサー	1	4	3	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 17	10	20	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔晶石（3点）x14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5702 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟II/格闘	221 p
投げ攻撃	225 p	インファイト	3145 p
カウンター	2120 p	練体の極意	2124 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
投げ強化	220 p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 16	2

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 15

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ファイアブレス	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 469 /合計 469

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	マフラー	
背中		
右手		
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

2d6+11+2 先制
2d6+13+2+1-3-2 回避
2d6+13+2+3+1+2 命中
K15+13+4+1+2+2+2+2 攻撃

先制（2d6+スカウトLv+敏捷B）
回避（2d6+冒険者Lv+敏捷B+1-3）
命中（2d6+冒険者Lv+敏捷B+3）
攻撃（K15+冒険者Lv+筋力B+1+2）

ターン1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟