

キャラクター名
ガッツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	23??
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11		13	31	5
体	10	敏捷度	10		13	30	5
		筋力	12	12	26	60	10
心	4	生命力	12	1	13	36	6
		知力	7		13	24	4
		精神力	12		13	29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
命中強化	1B32 p		p
斬り返し	1B36 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
かばう	1B36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ビートルスキン			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	20	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	狂戦士の甲冑													
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能										ファイター		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
竜殺し宝具				2d+ 2	10	1	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 20	0	126

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 19	29

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>戦闘続行A: HPが0になっても2度行動できる</p> <p>怪力A : 筋力+13</p> <p>狂化A : 会話不可&全ステータス+13</p> <p><宝具>竜殺し: 物理ダメージ+30&C値-1</p> <p><宝具>狂戦士の甲冑: 現在のHPを全回復、装着者が死亡しても魔力があるかぎり動き続ける</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
---	--