

キャラクター名 村瀬 清

プレイヤー名

| シンドローム | ノイマン ノイマン | | ワークス | 探偵 | カヴァー | 探偵 |
|--------|--------------|----|------|----|-------|------|
| オプショナル | | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | | 自傷 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|--------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: 船舶 | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: M市 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|--------|----|-----|----|--------|
| ワイヤーウィップ | 白兵 | 1r+1 | 0 | 6 | | |
| コンボ | 白兵 | 8r+1 | | 6 | | |
| 100↑ | 白兵 | 11r+13 | | 16 | | シナリオ3回 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: 0 | 合計回避: 0 |
|-----------------|---------|---------|---------|
| ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| Dロイス“申し子セレクトッド” | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエクストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| カウンター | 1 | 4 | リア | 武器 | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果: 単体攻撃に対してメジャーアクションのエフェクトを組み合わせる/行動済みになる/シナリオLV回 | | | | | | | | |
| コンセ:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: C値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 《白兵》判定を【精神】で行える | | | | | | | | |
| D:アンプリフィケーション | 1 | 5 | メジャー | - | - | - | Dロイス | |
| 効果: 攻撃力+[LV*5]/シナリオ3回 | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 判定直後の達成値+[LV*3]/ラウンド1回 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | 8 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ピュア | |
| 効果: 対象の判定のC値+1/シナリオLV回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|