

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 メモ・マミムー _____

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	12歳
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自(効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	12	17	11	9
ボーナス	3	3	4	4	5	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	6	6	5	3

HP	50
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	5	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	11	5	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 9688
 預金・借金: 400

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SL]D								
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 【HP】を[3D+CL×3]回復								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/1回	1回
効果: 対象が受けるダメージを0に変更								
フィジカルエンチャント	3	5	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 使用時に【筋力】【器用】【敏捷】から1つ選択、対象が行なう選択した能力値による判定に+[SL×2]								
ウォータースピア	★	6	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: [2D+5]ダメージの水属性魔法攻撃、ダメージ入ると[放心]のBS								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
インチャントウェポン<火>	★	5	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の武器攻撃ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]								
クイックヒール	★							
効果:								
ホーリーウェポン	1							
効果:								
ファーストエイド	★	-	Xジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10の【器用】判定、成功すると対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説に関する【知力】判定+1d								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定+1d								
効果:								

まみむめもです。ふざけた名前ですが真面目な神官の女の子です。
 ウォータースピアの放心生かしたい気持ちは分かるけども、たかが行動値10で先手取れるか、って言われるとかなり怪しいよね。大丈夫がこれ。

※エレメントトーチって自分も対象になる？ 要確認、なるようなら購入

報酬もろもろを足した金額: 10313G
 聖印を売却: +75G
 高位聖印を購入: -700G