

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	甲冑
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	42	%
出自	感情の欠落	経験	殺戮の日々	邂逅	(・ω・)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	5		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	侵蝕率Lv補正無効:<衝動>判定ダイス+[Lv]							
極限暴走	1	+3	常時	至近	自身	自動	リミット(背徳の理)	
効果:	侵蝕率Lv補正無効:エフェクト《オーヴァードに1点以上ダメージ付与時使用》効果追加『BS[暴走]受けた時使用』							
ヒュドラの怒り	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果:	ラウンド間:メジャー判定ダイス+[3]、攻撃力+[Lv*3]。自身『BS[暴走]』							
影の武具:黒曜の鎧	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間:作成装備『防具《黒鎧の鎧(装甲値-2)》』							
オリジン:ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間:装甲値+[Lv*2]							
原初の黒:ポルターガイスト	1	+3:4+2	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果:	武器《任意》破壊:シーン間:攻撃力+[武器攻撃力]							
原初の赤:アタックプログラム	5	2+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定達成値+[Lv*2]							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定クリティカル値-[Lv:下限値7]							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[Lv]							
死神の精度	5	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット(オールレンジ)	
効果:	《オールレンジ》組合限定:シーン[1]:攻撃力+[Lv*5]							
ヴァリアントグロウス	1	6	メジャー	視界	効果参照	対決	破壊120%	
効果:	シナリオ[1]:変更『対象[単体→範囲選択→シーン選択]射程[視界]』							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	オーヴァードに1点以上ダメージ付与時使用で自身『シーン間:エフェクト《ウロボロス》判定ダイス+[Lv*2]』							
円環螺旋	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン[1]:オーヴァードに1点以上ダメージ付与時使用で自身『シーン間:装甲値+[Lv*3]』							

