

キャラクター名
サラマンダー 1

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	LV+6		
コンボ	白兵	7r+2		9		
100↑	白兵	10r+2		22		
ガード		0	21			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス "申し子-レクティッド"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動する/移動距離+[LV*2]m								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 白兵攻撃+[LV*2]								
D:アンプリフィケーション	1	5	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 攻撃力+[LV*5]/シナリオ3回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV*5]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

