

キャラクター名

プレイヤー名

ブラン

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	21	30	6	24	6	9	
ボーナス	2	7	10	2	8	2	3	
クラス修正	0	2	0	0	2	1	3	
他修正		1	1		1		1	
能力値	2	10	11	2	11	3	7	

HP	115
MP	122
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	20	0	0	0	0	0
左手									
頭部	白花の髪飾り					15			
胴部	サーペントドレス					15			
補助	トリックマント				1	5			
装身具	`赫い弾丸`マーダインク								
能力値			10	0	11	0	3	22	7
スキル			5	44					
その他									-5
総計(右)			15	64	12	35	3	22	2m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	11			11	+ 3 d	上位爆撃符	
トラップ解除	10			10	+ 2 d	理力符	
危険感知	11			11	+ 2 d	上位大壁符	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ペレデンネメモ	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	16	所持金：	-6000	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	○		効果参照	視界		自動	シナリオ回	
効果：パッシヴ、アイテム以外のスキルを打ち消し								
スペシャライズ：魔導銃	5		パッシヴ		自身			
効果：命中+SL ダメージ+SL								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動	シナリオ回	
効果：メインプロセスを行う								
キャリバー	1		アイテム					
効果：キャリバーを取得								
キャリバーガンパード	4		アイテム					
効果：攻撃力+SL*3								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動		
効果：+敏捷ダメージ								
ファニング	2	5	メジャー	武器	3体	命中		
効果：[C値：ダメージロール増加]								
カウンターショット	1		命中判定	武器	単体	命中	シナリオ回	
効果：命中判定対決し、勝利した場合打ち消し								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシヴ		自身			
効果：命中判定+1d								
チャネリング	1	6	セットアップ					
効果：セットアップにセイクリッドダンスを行う								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー			精神	シナリオSL回	
効果：全判定+1d								
コールゴッド：カグツチ	5		マイナー		自身	自動	SD中	
効果：ダメージ+SL*4 シーン持続								
チャームマスタリー	5		パッシヴ		自身			
効果：呪符の効果+SL*2								
ウェポンフォーカス	1		パッシヴ		自身			
効果：武器攻撃+5								

ブラン

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランナップ	1	3	パッシヴ		自身	自動		
効果：	戦闘移動、あるいは離脱を行う							
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ		自身	自動	シーンSL回	
効果：	マイナーメジャーで使用可能な呪符を使用する							
アキュレイト	1		パッシヴ		自身			
効果：	器用判定+1d							
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：	命中判定対決し、勝利した場合攻撃打消し							
マークスマン	1		パッシヴ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*5							
ストレイトショット	1		パッシヴ		自身			
効果：	命中+1d							
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動		
効果：	射撃攻撃を2回行う。対象変更不可。2回目に+3d							
アデングラム	1	8	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う							
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	スカウトのスキルの使用回数を1増やす							
フォーチュンヒット	1		パッシヴ		自身			
効果：	射撃攻撃に+[幸運]							
フェンサーⅠ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	F1点 ダメージに+(対象の数)d							
フェンサーⅡ	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果：	F1点 リアクション判定+2d							
トレーニング：器用	1		パッシヴ					
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ					
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1		パッシヴ					
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：幸運	1		パッシヴ					
効果：	幸運基本値+3							
シックスセンス	1		パッシヴ					
効果：	奇襲無効							
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果：	トラップ探知+1d							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	ポーションを使用する							
インテンション	1		パッシヴ					
効果：	MP+CL							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	目標10で判定し、HP1で復活 対象は行動済みとなる							
イクイップリミッド	1		パッシヴ					
効果：	総重量に+5							

ブラン

プレイヤー名

[illegible][illegible]