

キャラクター名

黒尾直希

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	FHマーセリナーC	カヴァー	探偵
	バロール					
オブショナル			年齢	30	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷		初期侵食率	34%
出自	疎まれた子	経験	悲恋		邂逅	逃避

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	2		0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	2		1			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	FH	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
灰色の庭		0				単体の行動値-Lv×3
死神の瞳+コンセントレイト：バロール	RC	6r+3		0		次のダメージ+LvD10、C値：8
死神の瞳+魔王の腕+コンセントレイト：バロール	RC	6r+3		0		次のダメージ+LvD10、硬直、C値：8
悪魔の影+死神の瞳+コンセントレイト：バロール	RC	6r+3		0		次のダメージ+LvD10・リアクション不可、C値：8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：FH幹部	ロイス				
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	不死者	P	N		
	思い人	P 純愛	N 悔悟		
	UGN	P 同情	N 侮蔑		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
最大財産P:		8	残り財産P：	7	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	Xジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)								
灰色の庭	3	2	セッティングプロセス	視界	単体	自動	-	
効果：敵の”重さ”を増加させ、素早さを下げるエフェクト。ラウンドの間、対象の【行動値】を-[Lv×3]する。								
死神の瞳	3	3	Xジャーアクション	視界	単体	〈RC〉	-	
効果：対象にかかる”力”を増幅させるエフェクト。射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が次を受けるダメージを+[Lv+1]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることはできない。この効果はシーン終了もしくは効果適用まで持続。								
魔王の腕	1	2	Xジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：重力を水平にかけることによって、敵を転倒させるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、対象にパッドステータスの硬直を与える。								
悪魔の影	1	5	Xジャーアクション	視界	単体	〈RC〉	80↑	
効果：敵を重力場に封じ込め、行動を阻害するエフェクト。射撃攻撃を行う。命中した場合、対象は次を受ける攻撃に対してリアクションを行えない。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることはできない。								
黒星粉碎	2	4D10	Xジャーアクション	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果：魔眼を暴走させ、ブラックホール化してすべてを飲み込むエフェクト。対象に[Lv+5]DのHPダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、リアクション不可。1シナリオ1回まで使用可能。他のエフェクトと組み合わせることはできない。								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：重力を操作し、常に空中を浮揚して行動していることを表すエフェクト。戦闘中には効果を発揮できない。								
吸着	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：重力方向を操作し、手に持っているすべての物体を”落ちない”ようにするエフェクト。戦闘中には効果を発揮できない。								
帝王の時間	1	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動	-	
効果：周囲の時間流を操作し、他者よりもゆっくりと流れる時間の中で、誰にも邪魔されず調べ物や読書、趣味の時間を過ごすエフェクト。戦闘中には効果を発揮できない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・表向きは探偵業を営む傍ら、FHマーセリナーとして雇われている男

・昔思いい人と共に野良のジャームに襲われ、死した後に二人揃ってオーヴァード化

・しかし思いい人はジャームになってしまい、駆けつけてきたUGNのエージェントに思いい人が始末されてしまう

・そのためUGNに対していい感情を持っておらず、FHのことも信用しているわけではないが、UGNにいるよりはましだと思っている

・そして、FHにいればそのうち死ぬんじゃないかという気持ちがあるため、FH側へ協力することが多い

★次に覚えさせたいエフェクト

・因果歪曲(ルルプ1)

・ダークマター(ルルプ1)

・斥力障壁(ルルプ1)

・冥界の檻(ルルプ1)

・黒星の門(ルルプ1)