

キャラクター名 サーバント プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6	4		18	3	グラップラー	14		
	敏捷度	11	5		24	4	レンジャー	8		
体	筋力	9			18	3	エンハンサー	2		
	生命力	9	3		21	3				
心	知力	5			9	1				
	精神力	7	1		12	2				

戦闘特技				
追加攻撃	220 p	頑強	218 p	
投げ攻撃	225 p	武器習熟/格闘	221 p	
カウンター	2120 p			
バトルマスター	3143 p			
治癒適正	2122 p			
不屈	2123 p			
かばう	224 p			
両手利き	223 p			
二刀流	221 p			
頑強II	2121 p			
牙折り	3146 p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	17	18	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 17	9	18	10										
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 16	9	18	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	-640	G	預金・借金		G
-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 18	4	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+	0	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---