

キャラクター名
川場要

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|-------|-------------|-------|---------|
| シンドローム | サラマンダー エグザイル | | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | UGN支部長 |
| | オプション | | 年齢 | 不詳 | 性別 | 不詳 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 闘争 | | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 天の眼差し | 経験 | 過酷な環境 | | 邂逅 | "シザーリオ" |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 9 | | 調達 | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN 成長+1 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|----|
| クリスタルシールド | 白兵 | 1r | 12 | 0 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| クリスタルシールド | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 守護者 | P 尽力 | N 隔意 | | |
| 仲間 | P 尽力 | N 猜疑心 | | |
| "シザーリオ" | P 慕情 | N 脅威 | | |
| 与儀大介 | P 感服 | N 憤懣 | | |
| 篠原 椿 | P 連帯感 | N 脅威 | | |
| 菅原和 | P 親近感 | N 恐怖 | | |
| リベレーター | P 誠意 | N 憐憫 | | |

最大財産P: 16 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイスを+LV個。侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。基本侵蝕値+5 | | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーンの間、装甲値+ [LV*2] | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガードの間、ガード値+ [LV*5] | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 受けるダメージを- [LV] D点する。1Rに1回まで | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバーリング。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回まで | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガードの間、ガード値+10。1シーンに [LV] 回数まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: バッドステータスをひとつ回復する。重圧を受けていても使用できる。 | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバーリングを10m離れたキャラクターに行える。1シナリオに [LV] 回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

鉱石出身。