キャラクター名
加賀武敏

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	現代人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	12	9	7	8
ボーナス	2	3	4	4	3	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正				1			
能力値	2	4	5	7	4	3	2

HP	32
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	学術書								
能力値			4	0	5	0	3	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	5	5	3	9	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Iスマートフォン	
栄養ドリンク	
レトルトカレー	
冒険者セット	

現在重量： 8		
最大重量： 8	所持金： 958	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
エアリアルスラッシュ	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果： 風属性魔法攻撃を行う。魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5]。								
エアリアルセイバー	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 風属性魔法攻撃のダメージを+[SL×4]する。								
バイオレントウィンド	2	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果： 風属性魔法攻撃のダメージに+[SL×2]、ダメージを与えた時追加で[ノックバック(1)]を付与。								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D。								
マジックブラスト	1	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果： 「メジャーアクション」「単体」「魔術」の対象を、([マジックブラストのSL*2]体)に変更する								
	1							
効果：								
カルチャー:現代世界	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 現代世界に関する知識の【知力】判定に+1D。								
モンスターロア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の【知力】判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

加賀 武敏(カガ タケトシ)
異世界のニホンという国の病院から召喚された少年。
異世界でダンシコウコウセイとして勉学に励んでいた。
生まれつき体が弱く、小さいころから入退院を繰り返していたために、本の中でニンジャが屋根の上を駆け回る姿を見て、強い憧れを持っていた。
こちらの世界の空気が体に合っているらしく、異世界にいた時よりも体が軽く、はしゃぎ回っている。
初めて見る世界に対して強い興味を持つと同時に、冒険ができることと体調が安定していること、そして自分が必要とされていることに喜びを覚え、毎日修行に励んでいる。修行で魔法は使えるようになったが、肝心の筋肉がつかなかったため、速さと魔法の力で屋根の上を駆け回れるようになりたいと思っている。
異世界では病気のせいで家族との仲が悪く、友達もほとんどいなかったため、帰りたいとはあまり思っていない。
病衣の交換中に召喚されたため、病衣を大量に持っており、普段はそれを着ている。