

キャラクター名 \_\_\_\_\_ エイジ(仮) \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		身体に傷痕がある 故郷を滅ぼされた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			11	1	ソーサラー	1		
敏捷度	4			9	1	コンジャラー	2		
筋力	3			9	1				
生命力	7			13	2				
知力	9			20	3				
精神力	8			19	3				

戦闘特技			
魔法拡大/時間	1-290p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	1060	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	19

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	1	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____

その他メモ \_\_\_\_\_

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔