

キャラクター名 ヨモギ プレイヤー名 _____

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	敵対する者がいる (いた)		
経験点	1350		近所に芸術家が住んでいる (いた) 大好きな食べ物がある (あった)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	10		30 + 1	5
敏捷度	10	9		34 + 2	6
筋力	1	3		10	1
生命力	9	4		19	3
知力	13	6		23 + 1	4
精神力	10	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	バード	1				
シューター	5	アルケミスト	5				
マジテック	2	ウォーリーダー	3				
スカウト	5	ミスティック	5				
レンジャー	5						
セージ	5						
エンハンサー	5						

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
精密射撃	1B30p		p	p
武器習熟S/クロスボウ	1B31p		p	p
連続賦術	1B32p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	10	11	6
シューター	5	10	11	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	12 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
マレット 射程10m	1H投	4	1	2d+ 11	11	6	9										
マレット 射程10m	1H投	4	1	2d+ 11	11	6	9										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 11	11	6	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 11	11	6	6										
バウンドボール	1H投	2	1	2d+ 11	11	7	7										
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 10	10	6	15										
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 10	10	6	15										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 12	2	36	魔動機術	2	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9	2d+ 11	2d+ 8	2d+ 7	25							

装備品	説明
頭 黄金の髪飾り	
耳 フロティングスフィア (大)	op: [イクスプローラー・アイド] [ターゲットサイト]
顔 軍師徽章	
首 鞆のお守り・ホジョインジェクター	剥ぎ取り時のみ幸運のお守り inスカーレットポーション
背中 専用ディスプレイ・ガジェット	装備: 知性の指輪
右手 疾風の腕輪	
腰 えびら	
足 サイレントシューズ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
医師: 5 生物学者: 11	チェック
経歴	□□□□⑤
生き物が好きだった。生きている姿も好きだけど、死んでいるものも魅力的で...すごく、知りたいと思った。触れてはいけないかもしれないけれど、死者への冒険かもしれないけれど、大好きな大好きな生き物の中身がどうなっているのか興味があった。最初に生き物を開いたのは7歳だったかな。死んじやった友達を持って帰って刃物でさいてみた。なんでこの友達が好きだったんだろう、なんでこの友達は死んだんだろう、そんなことも考えながら解体をした。そしてその答えは見つからなかった。だけれども、私は思った。「綺麗だな。」外側も綺麗だけれど、内側まできれいなんだ。それから、そのぐちゃぐちゃになったものを傍に置いて、眠った。寝心地のよい夜から目が覚めるとそれは腐っていた。「...なにこれ?」それには何の魅力もなかった。「臭いし、嫌だなあ。」それを無視して私はいつもの日常に戻った。それから何度か同じことをした。どうやら腐る、という現象らしい。もって、一日。それが死後の限界のよう。なんとかしないとあ...どうしょっか。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

キャラクター名 プレイヤー名
 ヨモギ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
妖魔語	○							
ミアキス語	○							
ライカンスローブ語	○							
バジリスク語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	光る星は弱点を暴く
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
スフィンクスノレッジ	
モラル	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
ポイズンニードル	
ミラージュデイズ	
アーマーラスト	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
幸運は富をもたらす	
星は剣を導く	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	610				
	50				

名誉点 所持 50 /合計 710

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレストカスタム	2H	9		2d+ 10	10	9	29										
インスタントボウガン・ソリッド	1h	5		2d+ 10	10	6	15										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 9	10	6	10										
ジェザイル	2H	10		2d+ 10	10	7											
射程50m、装填3、ダメージ+1				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	魔力の太矢x3	○□□○□□
スカウト用ツール	閃牙の太矢x7	○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
カードシューターx3	3点魔晶石x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax12	3点マナチャージクリスタル	○□□○□□
マテリアルカード緑S	運命の楽譜	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax12	ミュージックシエル	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	楽器	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax24		○□□○□□
マテリアルカード黒Sx2	弾丸	○□□○□□
マテリアルカード白Ax12		○□□○□□
		○□□○□□
つじつまあわせよう		○□□○□□
消耗品		○□□○□□
ポーションボールx8		○□□○□□
ヒーリングポーションx3		○□□○□□
トリートポーションx2		○□□○□□
アウエイクポーション		○□□○□□
魔香水		○□□○□□
救命草x10		○□□○□□
魔香草x5		○□□○□□
デクスタリティポーション		○□□○□□
		○□□○□□
知性の指輪		○□□○□□
		○□□○□□
ミスティックオーブ		○□□○□□
ミスティックロッドx2		○□□○□□
		○□□○□□
俊足の指輪		○□□○□□
巧みの指輪		○□□○□□
		○□□○□□
バルバロスフード	所持金	43
		G
		G