

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	その他A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	333	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	531
肉体	4	1	0			5	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【セットアップ】		0				
撫でただけで壊れてくれるなよ						ワイルドグロース+完全獣化+進化の大爪
もう我慢できん						ワイルドグロース+完全獣化+進化の大爪+フルパワーアタック+限界突破
【マイナー】						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンの間【肉体】の判定ダイス+[LV+2]								
獣の殺意	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 対ドッジ判定ダイス-LV個								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃の攻撃力+[LV×2]								
殺意の壁	3	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の攻撃力-[LV×3] 1ラウンド1回								
進化の大爪	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 《完全獣化》中白兵攻撃力+[LV+3]								
戦闘本能	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス減少受けない 1シナリオLV回								
ハンティングスタイル	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う								
吹き飛ばし	3	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ダメージを与えた際対象をエンゲージから[LV×2]m移動する								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果: 《完全獣化》中攻撃力を+[LV+2]Dする								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド中白兵攻撃力+[LV×5] 【行動値】を0にする ただし他エフェクト優先								
庇護の獣	3	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: どんな攻撃でもリアクションが行える								
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: 《完全獣化》中ダメージ+(LV)D 装甲値+10								

メモ					
----	--	--	--	--	--



