

キャラクター名 スピカ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	エクセレント	性別	女性
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	24	9	9	17	9	6
ボーナス	6	8	3	3	5	3	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正		1					
能力値	7	11	4	4	6	3	2

HP	110
MP	62
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の斧	至近	-2	26				-4	
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	神子の革鎧					4	2		
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	4	0	3	10	12
スキル									
その他	『ゴヴァノン パワー：プレス』		2	6		2	1		
総計(右)			11	32					
総計(左)			13	6	4	12	6	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
消費	『ローブ』
売却	『ランタン』
	『火打ち石』
ベルトポーチ	ランチボックス
バックパック	『サボテンシャワルマ×5』
冒険者セット	『ポーションホルダー』
『野営道具』	『MPポーション×5』
キャップライト	HPポーション
小道具入れ	ハイHPポーション
『戦士の環』	対抗：スリップのクリスタル
『瘴気の結晶』	器用のクリスタル

現在重量：	9	所持金：	16405	預金・借金：	
最大重量：	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：自身が取得しているスキルのコスト-1（最低1）。キャラクター作成時のフェイトが4点となる。メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点。								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」から1つ選択する。選択した武器を使用した命中判定に+1D。選択した武器ごとに別のスキルとして扱う。複数のアームズマスタリースキルの同時適用できない。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+ [SL+1] する。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：狂戦士化を受けている場合有効。白兵攻撃の命中判定+1Dする。								
エンブレイド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイにSL×3+1点のEPを取得。アフタープレイ時に獲得EPはすべて失われる。クライマックスフェイズ終了時にEPが0点の場合、シナリオ終了時にNPCとなる。								
ゴッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃のダメージは〈無〉属性の魔法ダメージとなる。								
ゴッドフォース	1	-	パッシブ	-	自信	-	-	
効果：武器攻撃のダメージに+4する。								
クリエイティブ	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：EPを1点消費。ダメージ+SL×4。シーン終了まで持続。								
ブレイブソウル	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：オソリテスキルの取得可能。未行動、行動済に問わず、メインプロセスを1回行う。このメインプロセスで行動済にならず、メインプロセス終了時に自身のHPは0となる。オソリテスキルの2つ以上取得している場合、使用できない。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃のダメージに+SL×3する代わりに、自身が行うリアクション判定に-1Dする。マイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
ソウルヒート	3	3	『バーサーク』	-	自身	自動成功	-	
効果：狂戦士化 (SL+1) する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+ [(SL)D] する。								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：EP3点消費。戦闘不能を回復、HPを1点にする。行動済となる。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃を対象：単体※に変更、ダメージに+CL×10する。								
オソリテティ：アエマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+3D。効果をダイスで求めるスキル、アイテム、パワー以外にも効果がある。								

豊穣の女神アエマの化身。
アエマのアバターとして風の時代にエルダを模して作られ、主に幽界で来寇者の処理にあっていた。
戦いで瘴気の影響を受けてしまったため処分されることが決定していたが、直前に幽界から逃げ出して物質界にやってきた。
その際に記憶や力のほぼ全てを失っており、エリンを守護する使命だけをうっすらと記憶している。

【取得したギルドパワー】
『ゴヴァノン パワー：プレス』
必要ギルドポイント：1
装備している武器ひとつの攻撃力に+1し、武器攻撃のダメージに+2する。

『ゴヴァノン パワー：ブレード』
必要ギルドポイント：2
条件：『ゴヴァノン パワー：プレス』
「装備部位：両」の武器を装備、あるいは武器をふたつ装備している場合、装備している武器の攻撃力に+2し、武器攻撃のダメージに+3する。

『セフィロス パワー：ラック』
必要ギルドポイント：1
自身の判定の直後に使用可能。出目のひとつに+1する。その結果、6の出目が2個以上ならクリティカルとなる。このギルドパワーを使用すると【MP】を6点消費する。1シナリオに1回使用可能。

『セフィロス パワー：フォーチュンラック』
必要ギルドポイント：2

