キャラクター名: ベルモット

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	29
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	5			14	2
体	10	筋力	11	1		22 + 2	4
		生命力	7	1		18	3
心	7	知力	4			11 + 1	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		1		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1 魔法の武器化	1H両	23	1	2d+ 7	10	9	28										
フランベルジュ+1 魔法の武器化	2H	23	1	2d+ 7	10	9	38										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期作成	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1540 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ

追加経験点：2500点
成長回数：2回
所持ガメル：3000ガメル（1200+1800）
所持名誉点：なし

メルカ -> 10d = [5,6,3,1,3,4,2,1,1,5] = 31
メルカ -> 10d = [1,5,2,3,2,6,2,1,1,4] = 27
メルカ -> 10d = [6,3,5,3,4,4,3,4,5,6] = 43
9-5-7-7-4-11 筋力⇔精神

メルカ -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇】 試行回数：2回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟