キャラクター名
サラマンダー１

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+7	6	LV+6		
コンボA	白兵	7r+7	31	34		
100↑	白兵	10r+7	36	60		
コンボB	白兵	7r+7	52	13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス“申し子-セレクティッド”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器作成								
地獄の氷炎	7	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《氷炎の剣》の攻撃力かガード値+[LV*3]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動する/移動距離+[LV*2]m								
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]								
D：アンプリフィケイション	3	5	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果： 攻撃力+[LV*5]/シナリオ3回								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[LV*5]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								