

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	63
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0	-1		1	(非装備時)	13
精神	2	1	3	5		11	戦闘移動	18
社会	3	0	0	-2		1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	4		知覚	4		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	RC	21r+2		18		C値-3/重圧対象はこのエネミーが死亡するまでがエネミーを対象にできない(同エンゲージ不可)
ガード		0	30			シーン1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
分厚い水		9		-5	

所持品	

合計装甲: 9 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対の空間	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: オルクスエフェクトの判定ダイス+LV								
バトルビート	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+LV								
ダークマター	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: パロールエフェクトの判定ダイス+LV								
コンセ:パロール	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
黒の鉄槌	3		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+[LV*2+2]/同エンゲージ攻撃不可								
失われた隣人	1		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象は《意志》で対決できる/対決に負けた対象は誰かを認識できなくなる								
バランスブレイク	3		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象に重圧を与える/シーンLV回								
さらなる波	3		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV*2]								
魔人の盾	2		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV*10]/シーン1回								
カバーディフェンス	1		オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う/シナリオLV回								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

4人プレイ:HP-30。
3人プレイ:変化なし